

Ein Hüpfspiel für Schulkinder

„Himmel und Erde“

Für das Spiel einen kleinen flachen Stein suchen und die Hüpfekästchen entsprechend der Vorlage aufmalen.

Bei „Himmel & Erde“ wirft der Spieler ein flaches Steinchen in das erste Kästchen und springt darüber hinweg gleich in das zweite Kästchen.

Danach in das dritte, beidbeinig gleichzeitig in 4 und 5,
auf einem Bein in die 6
und anschließend wieder beidbeinig in 7 und 8.

Dann einen Sprung mit beiden Füßen in den Himmel.
Dort angekommen, in die Hände klatschen mit einem Hopser umdrehen
und in umgekehrter Reihenfolge zurück hüpfen.

Wenn das Kästchen in dem das Steinchen liegt wieder übersprungen wird,
dreht der Spieler sich um und hebt das Steinchen wieder auf.

Im nächsten Durchgang wird das Steinchen in Feld 2 geworfen
und der Spieler fängt wieder an zu hüpfen.
Er darf dabei nie in das Feld mit dem Steinchen hupsen.

Entsprechend werden alle Kästchen abgehüpft,
bis das Steinchen in den Himmel geworfen wird.

Dort angekommen wird das Steinchen aufgehoben.
Der Spieler hat gewonnen und ist im Himmel angekommen.